



Technische fiche

"De ridder die bang was in het donker"

dd 18 februari 2014

1. Publiek

- "To podium or not to podium"
- Indien er een podium is: we spelen –indien mogelijk, bij mobiele tribune bv- liever ervoor.
- Indien we wel op het podium spelen: minimum 6m tussen de eerste toeschouwers en het achtergronddoek, en evt eerste rij van tribune niet te gebruiken
- als er geen tribune is, kunnen we tapijt meebrengen als zitplaats, voor zo'n 40 a 80 kinderen, graag vooraf melden dan. Na 3 rijen kinderen, een hoger niveau, anders ziet de laatste rij er niets van.
- De organisator houdt zich strikt aan het afgesproken maximum aantal toeschouwers = normaal gezien 120 toeschouwers

2. Dekor en Podium

- Afmetingen : minimaal: breedte: 4m50, diepte: 3m, plafondhoogte: 3m.
- Graag zwarte achtergrond en zijgordijnen
- De speelruimte moet compleet donker en rustig zijn

Technisch

Indien nodig, kunnen we ook eigen licht meebrengen (lichtbrug , spots, achtergrond, dimbakken ...)

Graag duidelijk op voorhand afspreken dan

3. LICHT

3.1. Licht (Zie ook lichtplan)

- 7 x 1000 W PC's, waarvan 8 met flappen
 - 10 x 1000W Profiels (met irissen en messen)
- Gelieve de spots zo dicht mogelijk bij mekaar te hangen, en het midden van de lichtbrug daarbij te respecteren.



3.2. **Filters** : VOOR PC : - 2 x LEE 183
 - 2x LEE 116
 - 2 x LEE 119
 - 1 x LEE 205

 VOOR PROFIEL: - 8 x LEE 205
 - 2 x LEE 181
 - 1 x LEE 119

3.3. geluid

- indien mogelijk jullie versterker en luidsprekers (Voor het overige gebruiken we onze eigen geluidinstafelen en muziekspelers. Onze uitgang is xlr of jack-female, in ieder geval gebalanceerd)

3.4. Statieven

- 2 x statief voor lichtstraat (zie lichtplan), kan soms ook vervangen door lichtbrug

3.5. Elektriciteit

- Op podium: 1 dimbare schuko-out (dus van jullie dimmer rack, graag met ballast)
- (indien wij onze eigen dimmers moeten gebruiken
 → 2 x 220V/20A fixed schuko out (= 2 aparte circuits))

3.6. Andere

- 1 tafel en stoel voor onze techniek: bij voorkeur achteraan in de zaal, of anders in de regiekamer (Wij gebruiken onze eigen apparatuur: lichtcomputer geluidstafel, MD, micro, ...)

4. Tijd

- Opbouwtijd: 3 uren
- Toegang tot de zaal : max 15 minuten voor de voorstelling begint
- Speelduur 45 minuten, zonder onderbreking
- Afbreken en inladen: 1½ uur

5. Technische hulp

Graag één techniek voorzién, een beetje om mee te helpen met in en uit te laden, maar vooral om de spots te hangen, prikken, en richten.

En verder:

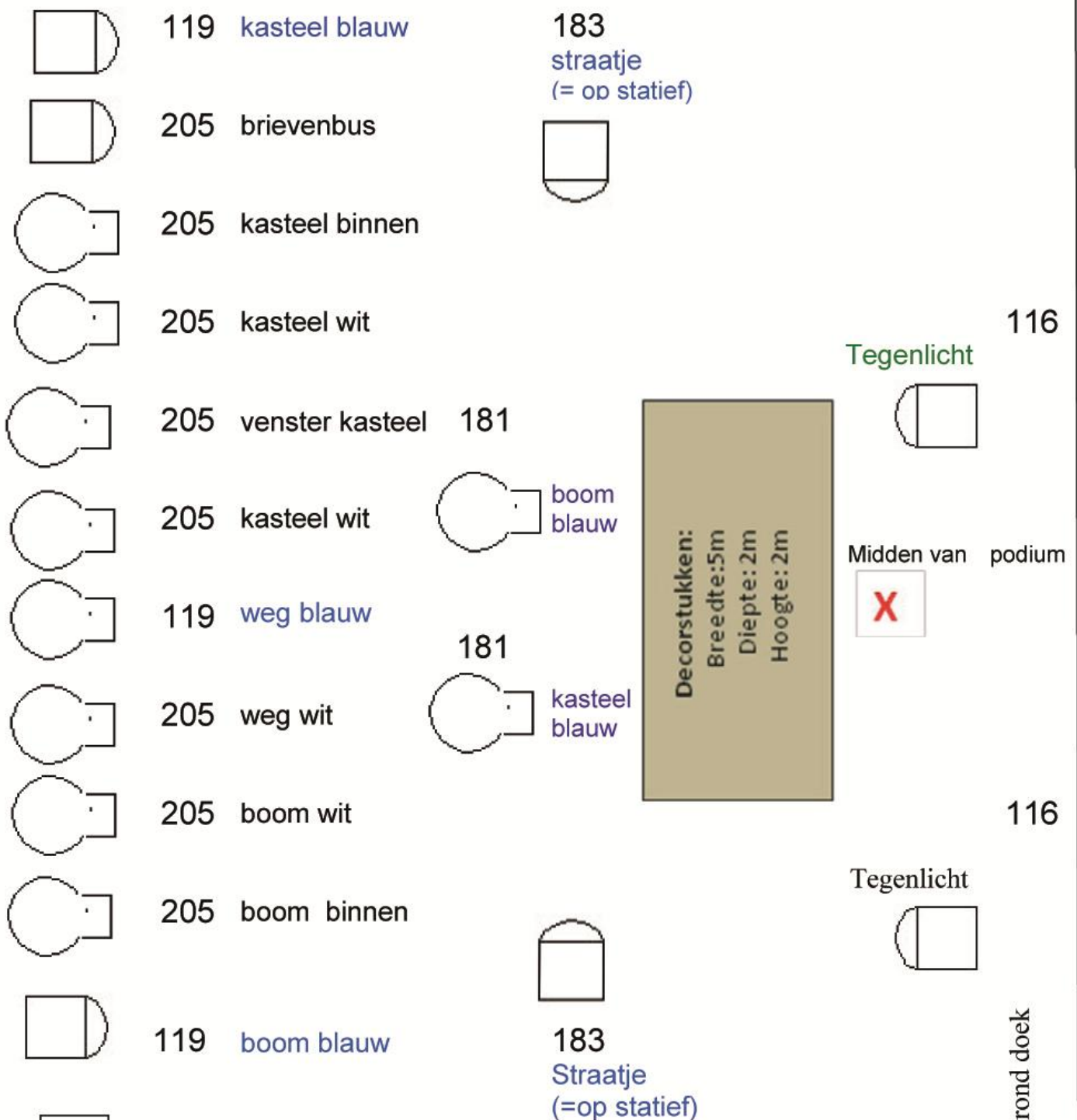
- Indien mogelijk een losplaats (en parking) dichtbij het podium
- Graag een seintje indien die afstand > 15 m zou zijn,
- of indien er trappen zouden zijn
- Een beetje water en koffie voor 2 personen tijdens de opbouw maakt ons heel gelukkig (en wakker ;-)
- Als we langer dan 4 uur daar zijn, graag ook een maaltijd voorzien, bij voorkeur licht en warm, en anders broodjes. We komen met 2 personen , allebei vegetarisch (geen vlees of vis)

Deze technische voorwaarden kunnen mogelijks aangepast worden, maar contacteer ons aub ivm noodzakelijke aanpassingen.

Tel +32 486 45 12 54 of info@wortel.be



LICHTPLAN
"De ridder die bang was in het donker"
 door Poppentheater Wortel



1^{ste} zaalbrug

SAMENVATTING

--> X = gedimde schucko, MET balast

--> 7 PC's met flappen: kleur: 2x 183 / 2x 116 / 2x 119 / 1x 205

--> 2 x statief (voor lichtstraat)

--> 10 Profiel, kleur: 8x 205/ 2x 181/ 1x119 met messen + irissen

--> graag de lampen zo dicht mogelijk bij mekaar, de middenlijn respecterend

Nog vragen ?--> 0486 45 12 54 of info@wortel.be